

INSTRUKCJA MONTAŻU MODUŁU KICKSTART 3.0 + ZGODNOŚĆ Z A500 W KOMPUTERZE COMMODORE CDTV

Moduł naszej produkcji zapewnia:

- a. możliwość użytkowania znakomitej większości programów pisanych dla AMIGI 500, które dotychczas nie działały na Twoim CDTV,
- b. możliwość uruchamiania programów przeznaczonych dla Kickstartu 2.0 i 3.0, przez co bardzo poważnie zwiększa możliwości Twojego komputera.

Montaż modułu TOMS jest stosunkowo prosty, jednakże ze względu na konieczność wykonywania prac we wnętrzu komputera przypominamy o potrzebie zachowania przy wszystkich operacjach wyjątkowej ostrożności i o dokładnym sprawdzaniu każdego kroku. Jeżeli nasz komputer pochodzi z pierwszego okresu produkcji (patrz punkt 2 opisu montażu), montaż modułu powinien być wykonany w naszej firmie, ponieważ konieczna jest dodatkowa wymiana części systemu operacyjnego.

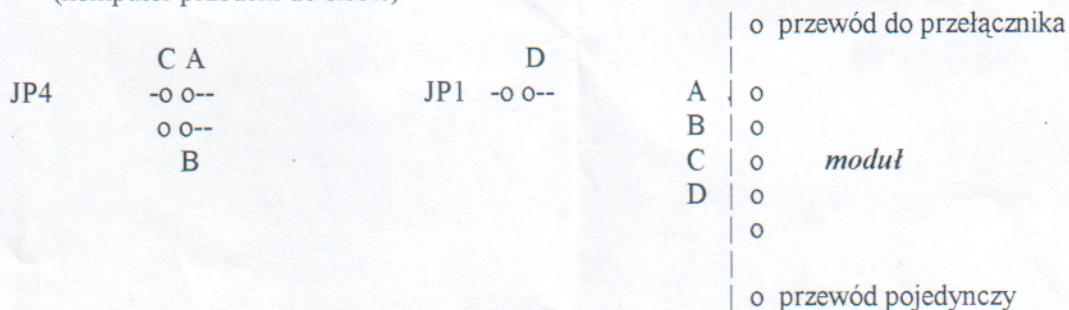
A oto dokładny opis montażu:

1. Odłączamy wszystkie przewody od komputera, wykręcamy sześć wkrętów (po dwa z boków i z tyłu).
2. Zdejmujemy pokrywę górną komputera. I teraz - jeżeli zauważymy dodatkową dużą płytkę drukowaną zakrywającą centralną część płyty komputera, komputer nasz pochodzi z pierwszej serii produkcyjnej i wymaga dodatkowych przeróbek. W celu wykonania usprawnienia konieczny jest kontakt z firmą TOMS.
3. Na płycie głównej odszukujemy układ ROM (oznaczenie na płycie: U13). Przeważnie w CDTV jest to układ NEC albo SHARP 315093-02. Zwróćmy uwagę na położenie układu w podstawce!
4. Podważając delikatnie wkrętakiem wyjmujemy układ z podstawki.
5. Pojedynczy przewód modułu przylutowujemy do nóżki 11 układu U25 (typu 74LS32). Nóżki w układach scalonych liczy się poczynając od wycięcia lub kropki na układzie w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara.
6. Delikatnie wkładamy moduł (uwaga - we wtyku modułu usunięta jest nóżka 10, moduł posiada więc 39 nóżek!) w podstawkę U13, dbając o właściwe położenie w podstawce. Moduł daje się zainstalować tylko w jednym położeniu, należy jednak dokładnie sprawdzić, czy nóżki modułu właściwie weszły w otwory podstawki.
7. W podstawkę na module wkładamy układ ROM wyjęty podczas operacji 3, zachowując położenie układu jak poprzednio (wycięcie lub kółko na układzie w pobliżu oznaczeń 1 i U6 na płycie głównej).
8. Zdejmujemy ze złącza JP15 (w pobliżu U43) zworkę i zakładamy na szpilki złącza JP15 złączkę modułu.
9. Kontrolujemy poprawność wykonania wszystkich dotychczasowych operacji, zwracając szczególną uwagę na położenie modułu i układu oraz na to, czy żadna z nóżek układu ROM lub modułu nie uległa zagięciu.
10. Umieszczamy oba przełączniki: trójpołożeniowy (trybu pracy) i dwupołożeniowy (systemów operacyjnych) poza komputerem, ustawiamy przełącznik trójpołożeniowy w położeniu środkowym, podłączamy monitor i zasilanie, po czym włączamy komputer. Po chwili na ekranie pokaże się plansza Kickstartu 1.3 lub 3.0 (w zależności od położenia przełącznika dwupołożeniowego). Jeżeli tak jest, przechodzimy do punktu 12.
11. Wracamy do punktu 9...
12. Wyłączamy komputer, przestawiamy przełącznik dwupołożeniowy w drugie położenie i włączamy ponownie komputer. Powinna się pokazać plansza drugiego systemu operacyjnego. Jeżeli tak nie jest, wracamy do punktu 9.
13. Ustawiamy przełącznik dwupołożeniowy w położeniu Kickstartu 1.3 i przełącznik trójpołożeniowy w jednym z położen skrajnych, po czym włączamy komputer. Jeżeli pojawi się plansza CDTV,

przechodzimy do punktu 14, jeżeli zaś nie, wyłączamy komputer, przestawiamy przełącznik w przeciwne skrajne położenie i włączamy komputer.

14. Wyłączamy komputer, po wybraniu miejsca na przełączniki (zalecane: tylny prawy róg obok gniazda myszy) wykonujemy otwory w obudowie i montujemy przełączniki tak, aby w położeniach: trójpoleźniowy - CDTV i dwupoleźniowy - K1.3 dźwignie były ustawione do góry.
15. Jeżeli nasz komputer posiada rozszerzenie pamięci, praca jest zakończona. Jeżeli jednak posiadamy tylko 1 MB pamięci RAM, warto zainstalować przełącznik rodzaju pamięci, zawarty w naszym module.
16. Odszukajmy pola zworek JP1 (koło układu 5719) i JP4 (na prawo od układu 8372A) i porównajmy je z poniższym rysunkiem:

Konfiguracja pól zworek
(komputer przodem do siebie)



18. Na polu JP4 przetnijmy połączenie punktów C i A.
19. Połączmy przewodem punkt A pola JP4 z punktem A na module, punkt B pola JP4 z punktem B na module, punkt C pola JP4 z punktem C na module, punkt D pola JP1 z punktem D na module.
20. Ustawmy przełącznik systemów operacyjnych w położeniu Kickstartu 1.3 i przeprowadźmy testy działania:
 - pozycja górna przełącznika - zgłasza się CDTV, komputer posiada 1 MB CHIP RAM (jak dotychczas),
 - pozycja środkowa przełącznika - zgłasza się Kickstart 1.3, komputer posiada 1 MB CHIP RAM,
 - pozycja dolna - także Kickstart 1.3, lecz teraz jest 0.5 MB CHIP RAM i 0.5 MB FAST RAM.
21. Zakładamy wierzch obudowy.
22. Skręcamy obudowę, podłączamy monitor i ewentualnie stację dysków.
23. Wykonujemy ostateczne testy komputera. Jeżeli wszystko jest O.K., wykonujemy operację ostateczną:
24. Opisujemy na obudowie komputera położenia przełączników odpowiadające każdemu z trybów pracy i systemów.

Z życzeniami pełnej satysfakcji z naszych opracowań
TOMS

Uwaga: Jeżeli chcemy pracować w trybie CDTV i Kickstartu 3.0, w chwili startu w komputerze powinien się znajdować dysk CD z systemem operacyjnym. Jeżeli dysku nie ma, nie pojawi się na ekranie żadna plansza i będzie migać zielona dioda. Należy wtedy włożyć dysk i wcisnąć przycisk RESET. Od tej chwili pracujemy pod Kickstartem 3.0 z możliwością współpracy z CD-ROM i innymi urządzeniami obsługiwanymi przez DMA, jak np. oferowane przez naszą firmę interfejsy SCSI i twarde dyski.